Videojuego sobre masacre en escuela provoca indignación en EE.UU.

21/11/2013

El senador demócrata Richard Blumenthal abogó por eliminar y prohibir de inmediato ese material en la web al considerarlo aborrecible y vil.

"Resulta vergonzoso que aun se explote esa horrible tragedia cuando está punto de conmemorarse su primer aniversario. Es algo escabroso", dijo en una entrevista con la cadena Fox News.

En similares términos se pronunció el senador Christopher Murphy sobre el audiovisual, denominado "La masacre de la Escuela Primaria Sandy Hook" y creado por el estadounidense Ryan Jake Lambourn.

"Diseñar un juego sobre el asesinato de 20 niños y sus seis maestros es absolutamente repugnante. Espero que su autor reflexione en la crueldad que inventó y la detenga", indicó el congresista demócrata.

Los familiares de las víctimas también rechazaron el producto digital y exigen a través de las redes sociales y en distintos medios de prensa su retiro de internet.

El videojuego permite repetir los pasos que dio el homicida Adam Lanza el pasado 14 de diciembre, el día de la

masacre.

Al principio los jugadores se encuentran en la casa del criminal, donde tienen que matar a su madre y obtener las armas.

Luego se dirigen a la escuela donde matan a 20 niños de entre y siete años de edad, además de seis adultos.

El juego termina con el suicidio de Lanza, después de que el jugador pueda ver su resultado del juego.

Según su autor, el mensaje real del material es promover restricciones en el uso de armas de fuego.

La matanza de Sandy Hook, en Connecticut, avivó el debate nacional sobre el control de las ventas y la circulación de pertrechos, pero hasta la fecha el Congreso no tomó ninguna decisión.

Según cifras oficiales, en Estados Unidos hay casi 300 millones de artefactos mortíferos están en manos de civiles y el país reporta un incremento de los incidentes violentos con armamentos.